

# ZABAWY WESELNE

## PROPOZYCJE ZESPOŁU



Zachęcamy do zapoznania się z listą najczęściej wybieranych zabaw integrujących i oczepinowych, które organizujemy na przyjęciach weselnych. Podchodząc indywidualnie do każdego wydarzenia, konsultujemy je wcześniej, by dopiąć szczegóły, a każda zabawa jest omawiana i wybierana, tak, aby wytypować najdogodniejszą dla Państwa ofertę.

### Co w trakcie części tanecznej?

Aby zadowolić większość gości, niezależnie od wieku, zachęcamy do skorzystania z tradycyjnych wariantów:

- **Kaczuszki** - chyba wszystkim nam znane ☺ sprawia wiele radości nie tylko tym najmłodszym,
- **Taniec Labada** - zapraszamy gości do ustawienia się w kółku, na przemian raz Pan - raz Pani. Zaczynamy grać muzykę, wszyscy trzymają się za ręce śpiewając tekst piosenki „Tańczymy labada...”. Przerywamy muzykę i wymieniamy część ciała za którą goście muszą się złapać. Każdy chwytą swojego sąsiada po prawej i lewej stronie np. za uszy i tak kręcą się w kółku, poznając kolejne partie, aż po same kostki.
- **Pociąg** – kolejna propozycja z tych najbardziej popularnych, w której bierze udział jak największa ilość gości. Rolę maszynistów spełniają Państwo Młodzi, zapraszając pozostałą część do dołączenia i utworzenia wagoników w rytmie piosenki „Jedzie pociąg z daleka”.



Oczepiny rozpoczynamy standardowo tuż po północy. Początkowo według tradycji wybieramy przyszłą Parę Młodą, która wykonuje swój wspólny taniec.

Po prezentacji ich możliwości tanecznych zachęcamy gości do udziału w zabawach przygotowanych według wcześniejszych ustaleń.

# ZABAWY/ KONKURSY OCZEPINOWE

Dla Młodej Pary – **TEST ZGODNOŚCI**



Czy Młoda Para wie o sobie wszystko? Czy mają przed sobą jakieś tajemnice? Oczywiście możemy to sprawdzić. Nie zabraknie pytań i tych poważniejszych, ale i z dawką dobrego humoru. Nie tylko Państwo Młodzi mają okazję się o tym przekonać i wiele dowiedzieć o sobie, ale także i goście, którzy jako świadkowie uważnie się będą w nie wsłuchiwać.

Potrzebujemy do tej zabawy buty Państwa Młodych, wymieniając się po jednym, aby każde z nich miało jeden but damski i jeden męski. Prowadzący będzie zadawać pytania np. „kto lepiej prowadzi samochód”, a oni, zwrócenii do siebie plecami, będą musieli w ramach odpowiedzi podnieść odpowiedni but: męski – oznacza Pana Młodego lub damski – wskazując na Panią Młodą.

## GORĄCE KRZESŁA



Na środku sali ustawiamy koło z krzesel, odwróconych do siebie tyłem. Do zabawy zaprasza się od kilku do kilkunastu ochotników, którzy muszą się wykazać sprytem i szybkością.

Przy akompaniamencie muzyki tańczą za zewnątrz koła. W momencie przerwania piosenki wsłuchują się w wywołane przez prowadzącego fanty - są nimi rzeczy, które na pewno uda nam się znaleźć na sali lub na gościach ☺ Po pogoni przykładowo za bananem, mogą usiąść na krzesle tylko te osoby, które znajdą wymagany przedmiot. Za każdym razem będzie brakować jednego siedzenia i tym sposobem po każdej serii będzie odpadać kolejny uczestnik, który nie zdąży wykonać zadania na czas. Konkurencja trwa do momentu, aż zostanie ostatnie krzesło, wyłaniając szczęśliwego zwycięzcę.

## BIEG Z PIŁKAMI



Państwo Młodzi zbierają swoje drużyny składające się z kilku osób. Pani Młoda – panny/kobiety, Pan Młody – grupę mężczyzn, ich liczba musi być równomierna do siebie. Para Młoda siedzi na krzesłach, kobiety i mężczyźni ustawiają się całą drużyną na wprost nich, w odległości zależnej od długości sali tanecznej. Mają za zadanie przeskoczyć do nich na piłkach (z dojkami/do fitnessu), wypić kieliszek wódki (z tego względu wybiera się osoby pełnoletnie) i wrócić do swojej drużyny w ten sam sposób.

Jest to gra na czas, wygrywa ekipa, która wykona bieg najszybciej.

## TANIEC Z FIGURAMI



Zabawa, która pozwoli wyłowić najbardziej zwinny i zgrany duet wesela! Do tej konkurencji zapraszamy jak najwięcej par, co sprawi, że będzie ona jeszcze bardziej widowiskowa. Wszyscy tańczą w rytm muzyki, jednak kiedy się zatrzyma prowadzący wymienia części ciała, które jako jedyne mogą dotykać parkietu, a tancerze wykazują się pomysłowością i tworzą figurę zgodnie regułami. Rolę Jurorów spełniają Państwo Młodzi wędrując po sali i wyznaczając osoby, które wykonały to zadanie najwolniej lub nie wykonały danych kompilacji w ogóle. Bawimy się tak do momentu, kiedy na parkiecie zostanie tylko jedna para.

## KARETA



Do tej zabawy potrzebujemy 9 osób. Uczestnicy muszą zapamiętać swoje role np. woźnica, król, przednie lewe koło itd.). Prowadzący czyta tekst opowiadający historię „naszych bohaterów”. Każdy musi być czujny, bo gdy usłyszy słowo adekwatne do swojej pozycji w karecie musi wstać i obejść dookoła krzesło, na którym siedzi. Niestety jeśli ktoś się spóźni się z wykonaniem zadania lub pomyli rolę czeka na niego tzw. karniak – w tym przypadku kieliszek wódki, bez przepitki. Uczestnicy muszą przebrnąć do końca czytanej baśni czujnie i najlepiej trzeźwo 😊

*Jesteśmy otwarci na nowe pomysły i propozycje! Wymagają one jedynie wcześniejszego kontaktu na wypadek niezależnych od nas czynników np. trudną dostępność wymaganych rekwizytów czy wydłużony czas realizowanego na nie zamówienia.*

Zespół muzyczny **TOXIC**

e – mail: [zespoldmuzycznytoxic@gmail.com](mailto:zespoldmuzycznytoxic@gmail.com)

tel. 603 172 450

663 161 461